



Fyns Håndbold Forbund
Idrættens Hus
Stadionvej 50 – Indg. C
5200 Odense V
Tlf.: 6613 4311
E-mail: fhf@dhf.dk
www.fhf-haandbold.dk

Vejledning til arrangørforeninger og deltagende hold

- ved U-9 Kortbane, U-11 Kortbane og U-13 Stævner

Mindst 7 dage før et stævne, ligger kampprogrammet klar på håndboldinfo, med puljeinddeling og tidsrum for afvikling af de forskellige puljer.

Som udgangspunkt ændres dette program ikke, når det er offentliggjort, og hvis det skulle ske, er det altid FHF, som foretager og meddeler ændringer. **Arrangørforeninger må ikke ændre i tider, puljer, eller tage ekstra hold ind!** (undtaget ved afbud/udeblivelse på selve stævnedagen!)

Det er de deltagende foreningers pligt at tjekke det offentliggjorte detaljerede kampprogram før stævnet/på stævnedagen via hjemmesiden.

Derfor er det gode råd at printe det endelige kampprogram så sent som muligt, da afbud kan forventes helt frem til stævnedagen.

Foreningerne skal melde afbud til FHF, som efterfølgende opdatere kampprogram på hjemmesiden og sørger for at give arrangørforeningen besked, når afbud modtages og ændringer foretages.

Er der afbud/udeblivelser på stævnedagen, skal foreningerne melde afbud direkte til den arrangerende forening og via mail til FHF.

Arrangørforeningen er ansvarlig for stævnets afvikling, dvs. dommerbordsvagter mm.

Arrangørforeningens opgaver før stævnet er:

- Opmærksom på afbud på stævnedagen. FHF mailer disse til postadresse og eventuel børneansvarlig i foreningen ved modtagelse i kontorets åbningstid (fredag inden kl. 12:00).

Der er sat følgende tid af til hver kamp i programmet:

U-9 + U-10 Kortbane:

Der er sat 35 minutter af til hver kamp

A-række: 2 x 13 minutter + 9 minutters pause inden næste kamp
B-række: 2 x 13 minutter + 9 minutters pause inden næste kamp
C-række: 2 x 13 minutter + 9 minutters pause inden næste kamp
Mix-række: 2 x 13 minutter + 9 minutters pause inden næste kamp

U-11 Kortbane:

Der er sat 45 minutter af til hver kamp

A-række: 2 x 20 minutter + 5 minutters pause inden næste kamp
B-række: 2 x 20 minutter + 5 minutters pause inden næste kamp
C-række: 2 x 20 minutter + 5 minutters pause inden næste kamp
Mix-række: 2 x 20 minutter + 5 minutters pause inden næste kamp



U-13 C stævne:

Der er sat 45 minutter af til hver kamp

C-række: 2 x 20 minutter + 5 minutters pause inden næste kamp

OBS!

Det er ikke tilladt at ændre på holdenes rækkefølge i puljerne, da der er taget hensyn til, at to hold fra samme forening så vidt muligt ikke møder hinanden samt at foreninger med hold i flere haller, så vidt muligt, kan nå at være med til alle kampe.

Årgang	Bane	Bold, piger	Bold, drenge	Antal spillere	Antal spillere på holdkortet	Kampvarighed
U19 (03+02)	40x20	Læder, str. 2	Læder, str. 3	6+1	Max 12	2x30 min
U17 (05+04)	40x20	Læder, str. 2	Læder, str. 3	6+1	Max 12	2x30 min
U15 (07+06)	40x20	Læder, str. 2 (MH)	Læder, str. 2 (MH)	6+1	Max 12	2x25 min 2x20 min
U13 (08+09)	40x20	Læder, str. 1 (UH)	Læder, str. 1 (UH)	6+1	Max 10	2x25 min 2x20 min
U11 (10+11)	Kortbane	Læder, str. 0	Læder, str. 0	5+1	Max 9	2x15 min (SF) 2x20 min (EK)
U10 (2011)	Kortbane	Læder, str. 0	Læder, str. 0	5+1	Max 9	2x15 min (SF) 2x20 min (EK)
U9 (2012)	Kortbane	Læder, str. 0	Læder, str. 0	4+1	Max 7	2x13 min (SF) 2x20 min (EK)
U8 (2013)	Minibane	Gummi, str. 0	Gummi, str. 0	3+1	Max 6	2x7 min
U7 (2014)	Minibane	Street	Street	3+1	Max 6	2x7 min

Se yderligere via linket [her](#) om spilformer, regler m.m.

Huskeliste:

Dommere er påsat fra FHF til alle kampe.
HUSK selv dommerbordsvagter til alle kampe.

Ca. 45 min før stævne:

Hallen og omklædningsrum åbnes.
Banen gøres klar og kontrolleres (overligger, net etc.)
Der findes kampbolde, som skal ligge klar ved dommerbordet.
Dommerbord gøres klar med stævneliste-print, hal-ur etc.
Overtrækstrøjer lægges klar.

Ca. 30 min før hver pulje:

Mindst 1 person tager imod holdene når de ankommer til hallen, og orienterer om eventuelle afbud i kampprogrammet, samt om praktiske forhold (omklædning mm.).



Ved kampstart:

Dommere er klar på banen.
Hallens ur styrer kamptiden.
Dommerbordet styrer måltavlen.

Efter hvert stævne:

Kampenes resultater skal indtastes i [HåndOffice](#).